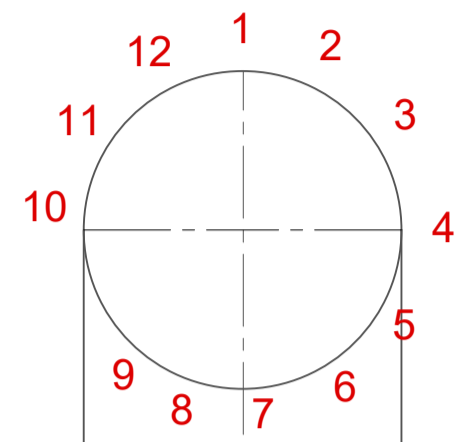
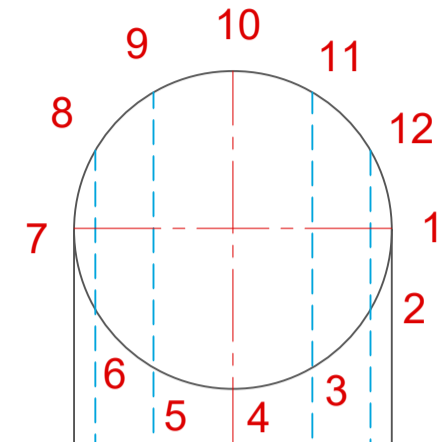


Vue de Face

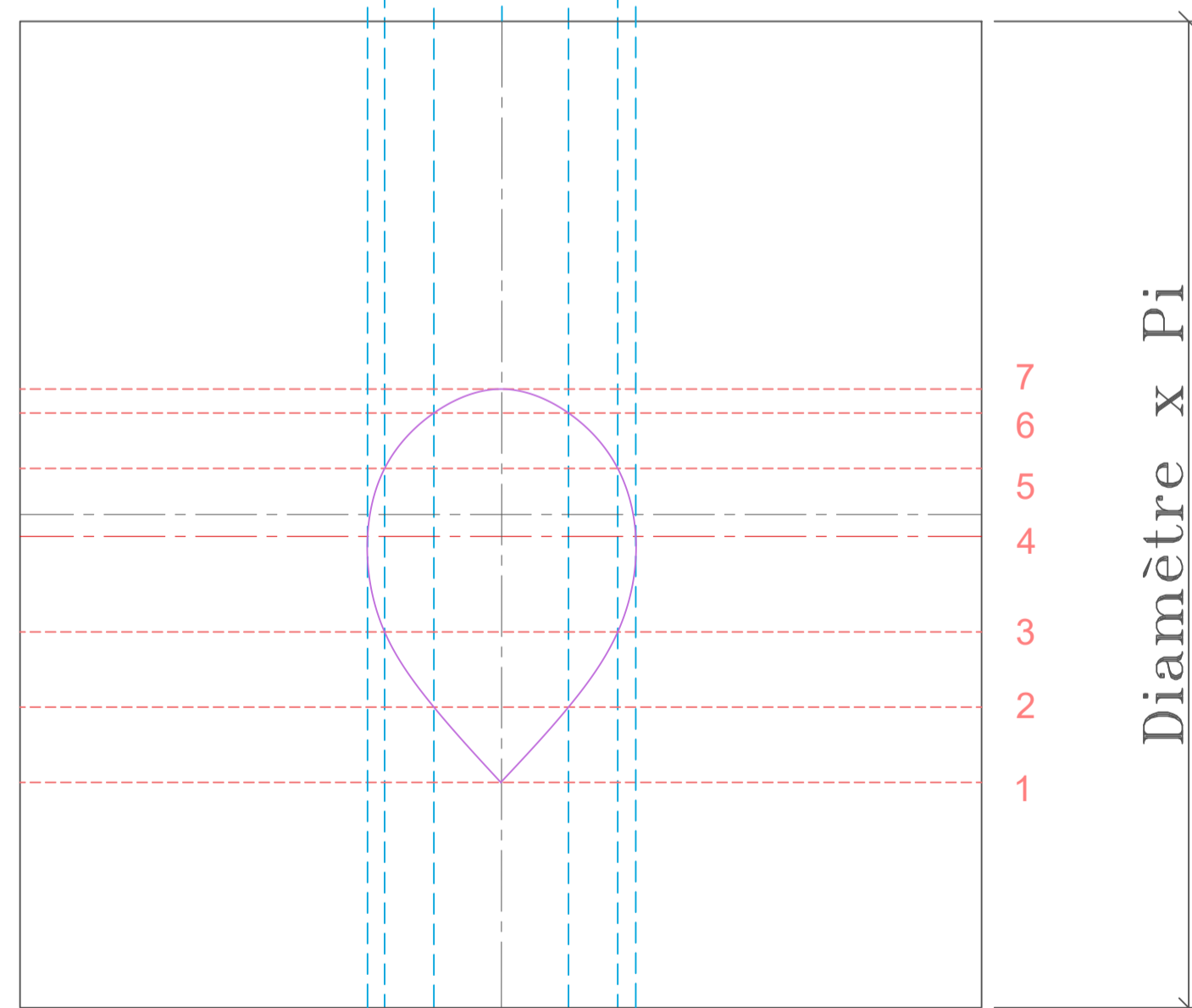
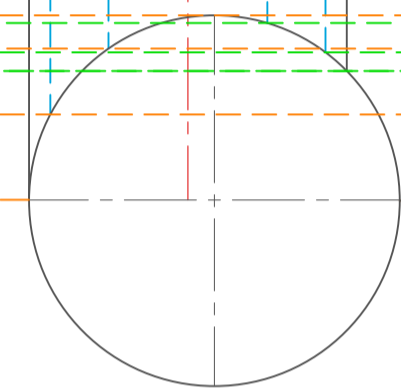
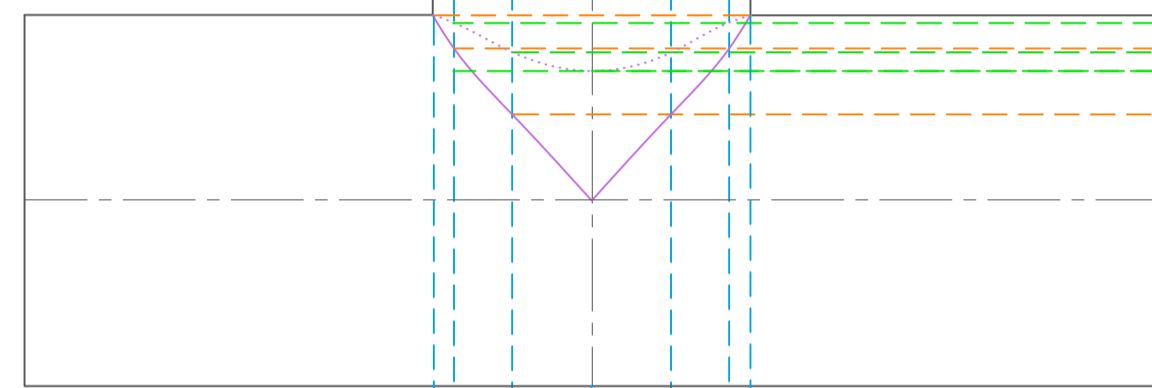
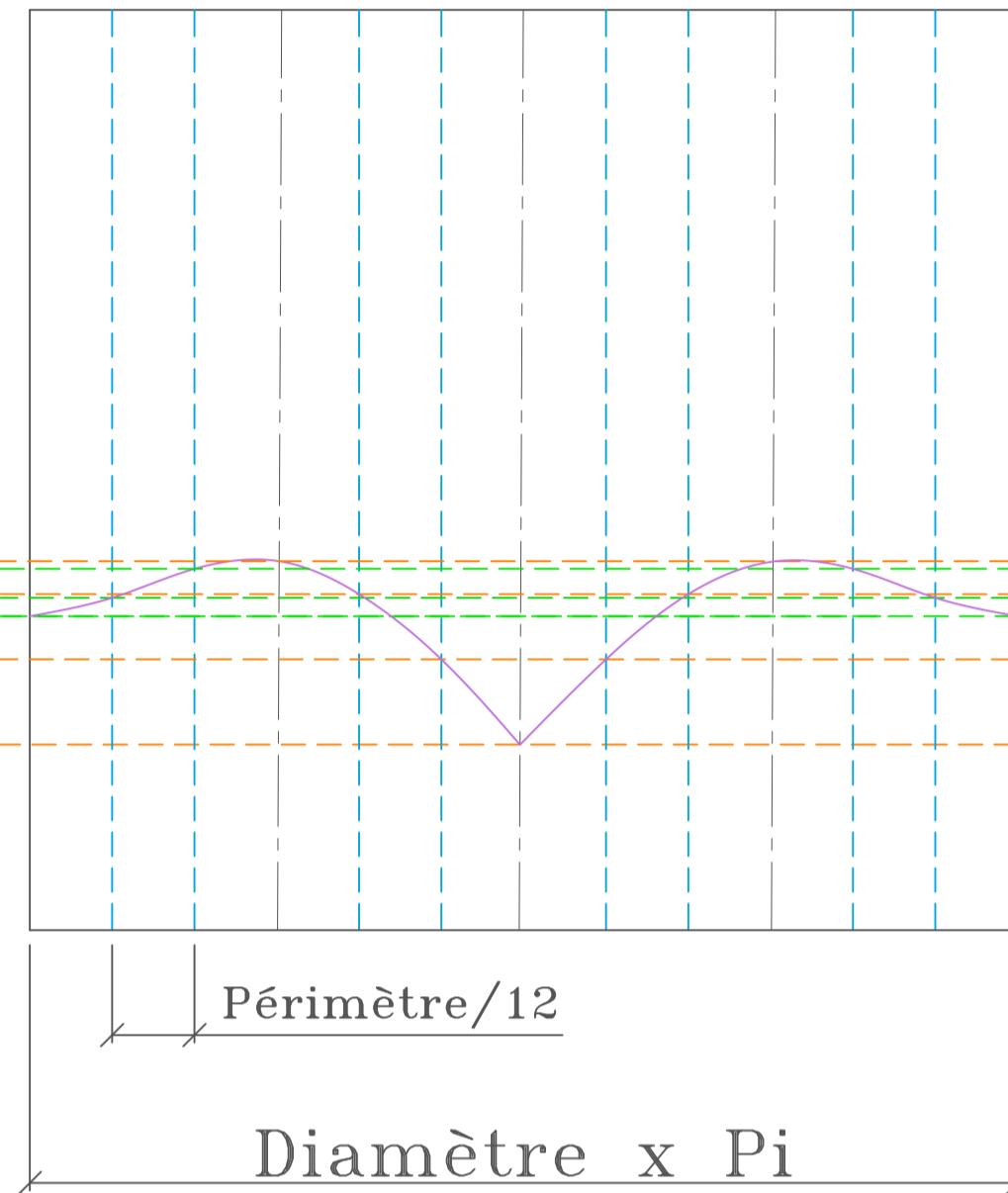


Vue de coté



Pénétrant

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 1



Pénétré

Pour les Etapes preliminaires (cadre, cartouche, positionnement des pièces)

--> regarder la vidéo explicative

Tracer les marges de 5mm et le cartouche

Pour le centrage du dessin sur la feuille choisir la hauteur et la longueur de chaque pièce.

$$\text{cote espace vide} = \frac{\text{espace vide dispo entre les marges} - \text{somme des longueurs des pièces (ou Hauteurs)}}{\text{nombre d'espaces vides}}$$

les longueurs développées sont égales à $L = \text{diamètre} \times \text{Pi}$

Tracer les contours de chaque pièce :

- vue de Face
- vue de coté
- développé du pénétrant
- développé du Pénétré

Tracer les axes de chaque pièce Attention aux décalages (excentré).

projection des droites :

- diviser chaque cercle en 12 parties (ou plus)

A la main : avec le compas garder le meme écartement que celui utilisé pour tracer le diamètre mais piquer aux intersections avec les axes.

Numéroter chaque point (de 1 à 12) en tennant compte du fait que la pièce pivote selon la vue de face ou de coté

A partir de chaque point créé, projeter des droites **verticales** et **horizontales**

Reporter les longueurs d'arc (même méthode que pour un gueule de Loup) . Ne pas oublier de décaler l'axe sur le pénétré(en rouge) et de s'en servir comme référence pour les autres).

Aux croisements des droites tracer les splines (parties courbes) à l'aide d'un cobra.

